**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada zaman modern ini banyak tindakan kriminal yang sering terjadi pada setiap orang, seperti kekerasan seksual, pencopetan, dan lain-lain. Oleh sebab itu juga setiap orang harus dapat melindungi diri sendiri dari kekerasan yang dapat terjadi di mana pun dan juga menjaga diri dari kota-kota yang terdampak kriminal tinggi. Di Indonesia umum nya terdapat seni bela diri seperti karate, pencak silat, dan lain-lain. Di penelitian ini akan menjelaskan tentang teknik dasar seni bela diri taekwondo. Taekwondo sendiri seni bela diri sangat sederhana namun sangat perlu adanya pembelajaran untuk dapat dipelajari dengan benar, salah satu nya yaitu ketahanan fisik serta dilanjuti dengan latihan tendangan maupun pukulan yang bisa melumpuhkan lawan.

Akan tetapi pembelajaran tersebut terlalu memakan waktu dan materiil, maka dari itu perlu adanya pembelajaran video animasi teknik dasar bela diri taekwondo yang dapat memudahkan untuk belajar bela diri sendiri tanpa harus datang untuk mengikuti latihan secara langsung.

Pembelajaran ini menggunakan tutorial video animasi , video animasi adalah salah satu pengetahuan yang digunakan sebagai akses dari proses pembelajaran. Dalam mempelajari animasi teknik dasar bela diri taekwondo setiap orang harus mempunyai video animasi teknik dasar taekwondo tersebut. Agar hasilnya lebih efektif. animasi bela diri ini dapat dipelajari oleh semua kalangan.

Video animasi ini menggunakan *software Unity*. supaya hasil yang di dapat lebih efektif dan mudah dipelajari dalam animasi 3D teknik dasar taekwondo tersebut dan hasil yang di dapat animasi 3D ini akan seperti gerakan teknik dasar bela diri aslinya. maka dilakukan penelitian, dengan judul “Perancangan Animasi 3D Teknik Dasar Taekwondo Menggunakan Unity”.

**1.2 Rumusan Masalah**:

1. Bagaimana merancang animasi 3D Teknik Dasar Taekwondo Menggunakan Unity?
2. Bagaimana cara animasi 3D tersebut dengan mudah dipelajari untuk semua kalangan?

**1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Animasi 3D ini bisa dipelajari oleh semua kalangan.
2. Pembuatan animasi ini menggunakan *Software Unity.*
3. Materi yang akan dibahas di dalam penelitian ini yaitu melakukan cara teknik dasar taekwondo. Seperti, kuda-kuda, teknik pukulan, teknik menendang,

**1.4 Tujuan Penelitian**

1. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan video animasi 3D teknik dasar taekwondo.
2. Dapat memberikan pemahaman kepada semua kalangan untuk mempelajari teknik dasar taekwondo yang ada di video animasi.

**1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah:

1. Dapat membantu semua kalangan untuk melakukan teknik dasar taekwondo dalam animasi 3D tersebut.
2. Diharapkan dapat digunakan sebagai acuan dan bahan pengembangan bagi penelitian berikutnya yang memilih tema serupa.
3. Penulis mendapatkan penambahan wawasan ilmu pengetahuan dalam bidang pembuatan animasi video menggunakan *Unity.*
4. Dapat memperkenalkan ke semua orang teknik dasar taekwondo dalam video animasi.

**1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

**BAB 1 : PENDAHULUAN**

Pada bab ini dijelaskan mengenai latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II : DASAR TEORI**

Pada bab ini, penulis menguraikan beberapa hal yang berhubungan dengan teori-teori yang digunakan untuk mendukung penelitian, perancangan dan pembuatan sistem.

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tahap-tahap dari proses Perancangan Animasi 3D Teknik Dasar Taekwondo Menggunakan Unity.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab ini berisikan implementasi dari yang telah di bahas dari bab 3. Bab ini juga berisi tentang hasil penjualan dari *output* yang telah dibangun.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini diuraikan kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang telah dilakukan.